

Programación Orientada a Objetos

DOCENTE: ILIANA CASTILLO PEREZ

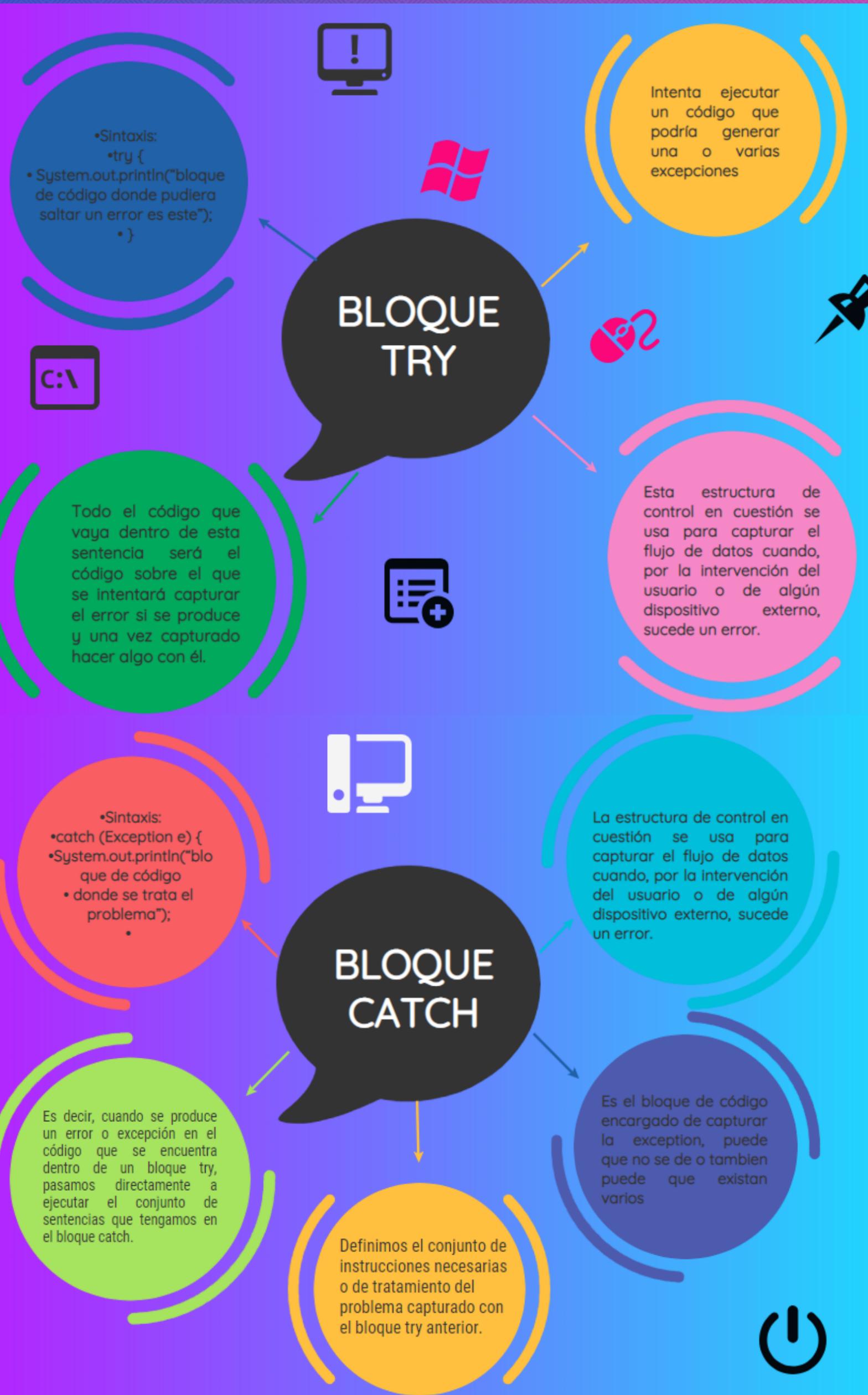
AUTORES:

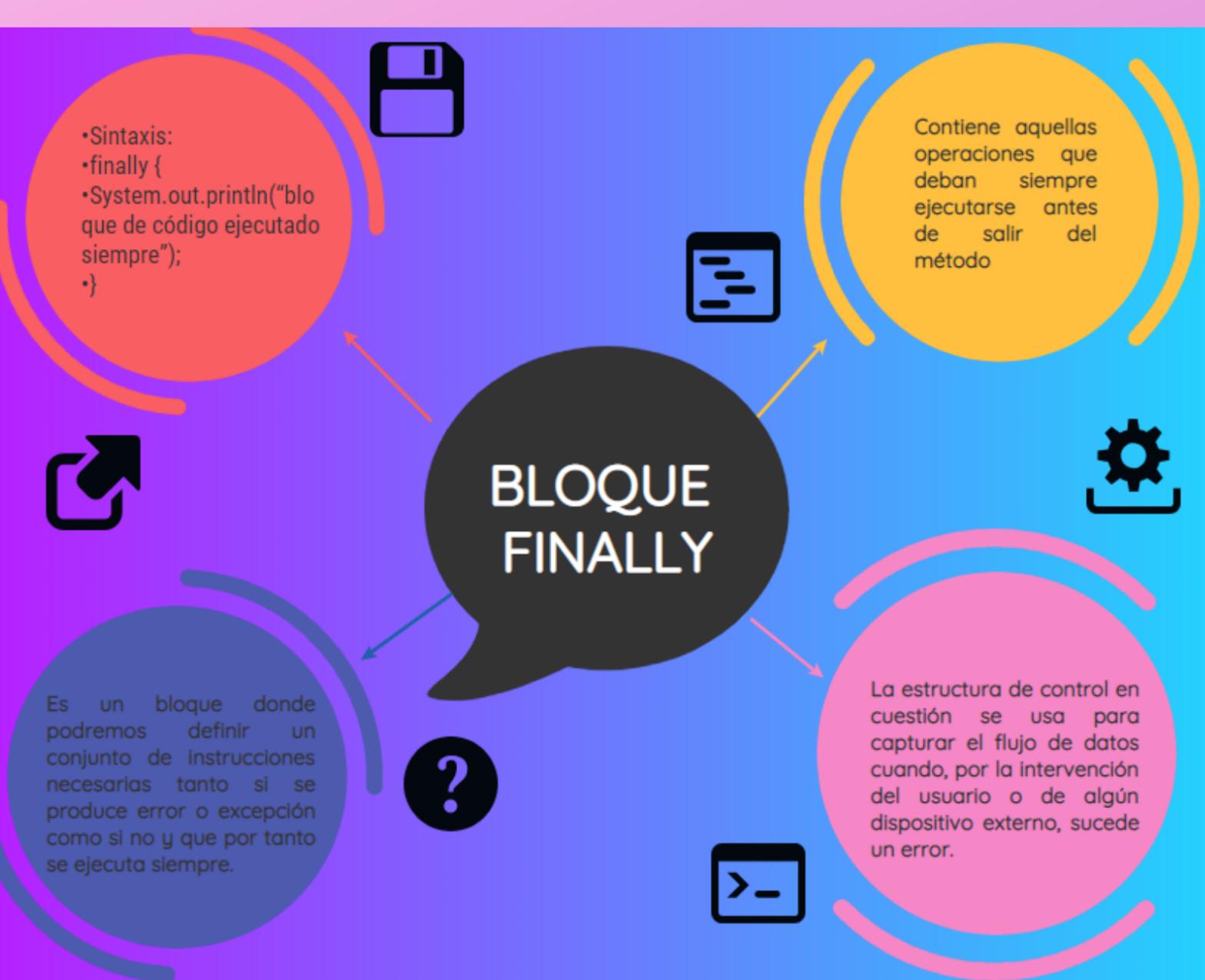
AMADOR LOPEZ LUIS IVAN
MONTIEL RIVERA LISETH
TOLEDO ZUÑIGA BRANDON EDUARDO

TRY, CATCH AND FINALLY

Lic. Ciencias Computacionales

Semestre y grupo: 3°2





EJEMPLO SENCILLO

```
/* Ejemplo Gestión de Excepciones Java aprenderaprogramar.com */
public class Programa {
    public static void main (String [] args) {
        try{
            System.out.println("Intentamos ejecutar el bloque de instrucciones:");
            System.out.println("Instrucción 1.");          System.out.println("Instrucción 2.");
            System.out.println("Instrucción 3, etc.");
        }
        catch (Exception e) { System.out.println("Instrucciones a ejecutar cuando se produce un error"); }
        finally{ System.out.println("Instrucciones a ejecutar finalmente tanto si se producen errores como si no."); }
    }
}
```

BIBLIOGRAFÍA

- Camelia Muñoz Caro. (2002). Introducción a la Programación con Orientación a Objetos. Madrid: PEARSON EDUCACIÓN, S.A.
- Jeroen Fokker. (1996). Programación Funcional. Universidad de Utrecht: PEARSON EDUCATION.
- FERNANDO BERZAL. (2015). USO DE EXCEPCIONES EN JAVA. 2017, de Expediciones Sitio web: <https://elvex.ugr.es/decsai/java/pdf/B2-excepciones.pdf>