

# PALABRA CLAVE FINAL

La clase  
String es  
una clase  
Final

Las Variables:  
Las variables  
marcadas como  
Final se  
convierten en  
constantes

Quando se  
ocupa no es  
posible generar  
subclases a  
partid de dicha  
clase

Si se marca como Final  
a una variable con un  
tipo de referencia (es  
decir, cualquier tipo  
de clase), esa variable  
no podrá hacer  
referencia a ningún  
objeto.

*Los metodos*  
marcados con  
la palabra Final  
no pueden  
sobreescribirse

Contienen una  
implementació  
n que no debe  
modificarse

Las Variables  
Final Vacía es  
aquella que no  
se inicializa en  
su declaración

Si la variable Final  
vacía es local,  
puede definirse en  
cualquier momento  
en el cuerpo del  
método, pero solo  
puede definirse una  
vez

## EJEMPLO DE SU DECLARACIÓN:

```
Private static final double SALARIO_BASE = 15000.00;
```

## EJEMPLO:

```
public class Customer {  
    private final long customerID;  
    public Customer(){  
        customerID = createID();  
    }  
    public long getID(){  
        return customerID;  
    }  
    private long createID(){  
        return ... //algoritmo que genera un nuevo ID  
    }  
    ... // otras sentencias  
}
```

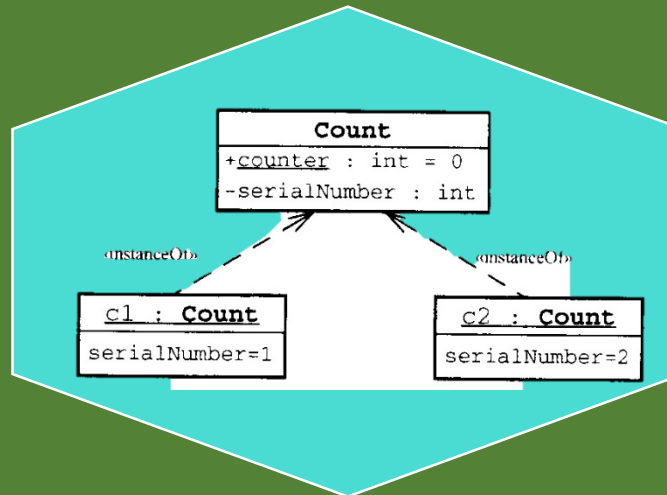
# PALABRA CLAVE STATIC

**Atributos de clase:** *Es útil tener una variable comparativa para todas las instancias de la clase*

Este tipo de variables a veces se denominan variables de clase para distinguirlas de los miembros o variables de instancia, que no se comparten

Declara miembros (atributos, métodos y clases) que están asociados a una clase

*El modo compartido se consigue marcando la variable con la palabra static*



## EJEMPLO:

```
public class Counter{
    private int serialNumber;
    public static int counter = 0;

    public Counter(){
        counter++;
        serialNumber = counter;
    }
}
```

Realizado por:

Liseth Montiel Rivera

Luis Ivan Amador López

Brandon Eduardo Toledo Zuñiga